



Picture 1

### **\*Disclaimer\***

Dieses Dokument "ANNO 2205 Baupläne", ein Projekt von mir GigaWarTrex, und erstmalig gepostet im Annozone Forum am 24.10.2018, ist dafür gedacht um einen Knotenpunkt für Wissen über das Computerspiel ANNO 2205 zu bilden. Es steht weder in meiner Absicht noch meinem Interesse hiermit Geld zu verdienen.

Dieses Werk darf von Dritten benutzt werden um darauf aufzubauen etc. , dennoch verlange ich in diesem Fall einen adäquaten Quellenverweis zum Dokument / Post und ggf. dem Autor des genutzten Abschnitts

# Inhaltsverzeichnis

<b>1. Einleitung (Version 1.0)</b>	<b>3</b>
1.1. Vorwort	3
1.2. Layout	3
<b>2. Baupläne</b>	<b>4</b>
2.1. Biopolymere - vollständig - V1.0	4
2.2. Biokost - vollständig - V1.0	5
2.3. Vitamindrinks - vollständig - V1.0	6
2.4. Verjüngungskuren - Produktion - V1.0	7
2.5. Baubots - Produktion - V1.0	8
2.6. Windenergie - Produktion - V1.0	9
2.6.1. Windkraft - Produktion + Transportzentrum - V1.0	9
<b>3. Changelog</b>	<b>10</b>
<b>4. Quellen</b>	<b>11</b>

# 1. Einleitung (Version 1.0)

## 1.1. Vorwort

Vor bald 3 Jahren habe ich diesen Post hier veröffentlicht mit einigen grundlegenden Bauplänen für ANNO 2205.

Die Bilder waren zu dieser Zeit bei picload.org hinterlegt und wurden nach einiger Zeit gelöscht. Nun habe ich aber die Möglichkeit angeboten bekommen, die neuen Bilder direkt auf den Servern des Forums zu speichern, und damit zu gewährleisten dass sie für immer bleiben.

Dafür schon einmal ein fettes Dankeschön an den Forums Administrator [acon](#) der mir zur Seite stand, den neuen Post möglich gemacht hat und daraus folgend meine Motivation entstand, dieses Dokument zu erstellen, damit alles auch offline verfügbar ist.

Wie immer, wenn Sie selber Layouts haben die ich noch nicht behandelt habe oder die ein aktuelles Layout verbessern. Bitte teilen Sie diese mit mir! Genauso, sollten Sie jegliche Form von Kritik an meiner Arbeit teilen wollen, zögern Sie nicht mich im Forum anzuschreiben oder einen Kommentar unter dem Post zu hinterlassen. Insofern es mir möglich ist möchte ich jeglichen Input den ich bekomme hier mit einarbeiten, damit dieses Projekt nicht nur langlebig ist, sondern viel mehr eine gemeinsame Stimme der Community widerspiegelt und vor allem Neuzugängen eine schnelle und gute Übersicht ermöglicht.

## 1.2. Layout

In Kapitel 2, Baupläne, finden Sie pro Unterkapitel einen Bauplan. Die Titel sind immer wie folgt aufgebaut:

”Name des Bauplans” - ”vollständig / Produktion / Verarbeitung” - Version

Danach folgt ein Bild und darunter findet man die wichtigsten Informationen wie zum Beispiel eine nähere Beschreibung was genau produziert / konsumiert wird, welche Inputs benötigt werden (zum Beispiel in Form von separaten Abbaustellen) und schlussendlich was der Output der Anlage ist.

Scrollen Sie bis Kapitel 3, können Sie den Changelog betrachten in dem dokumentiert wird welche Änderungen / neue Bereiche / etc. es gab.

Am Ende des Dokuments finden Sie dann das Quellenverzeichnis indem alle Links und Quellen angegeben sind die benutzt wurden um dieses Dokument möglich zu machen.

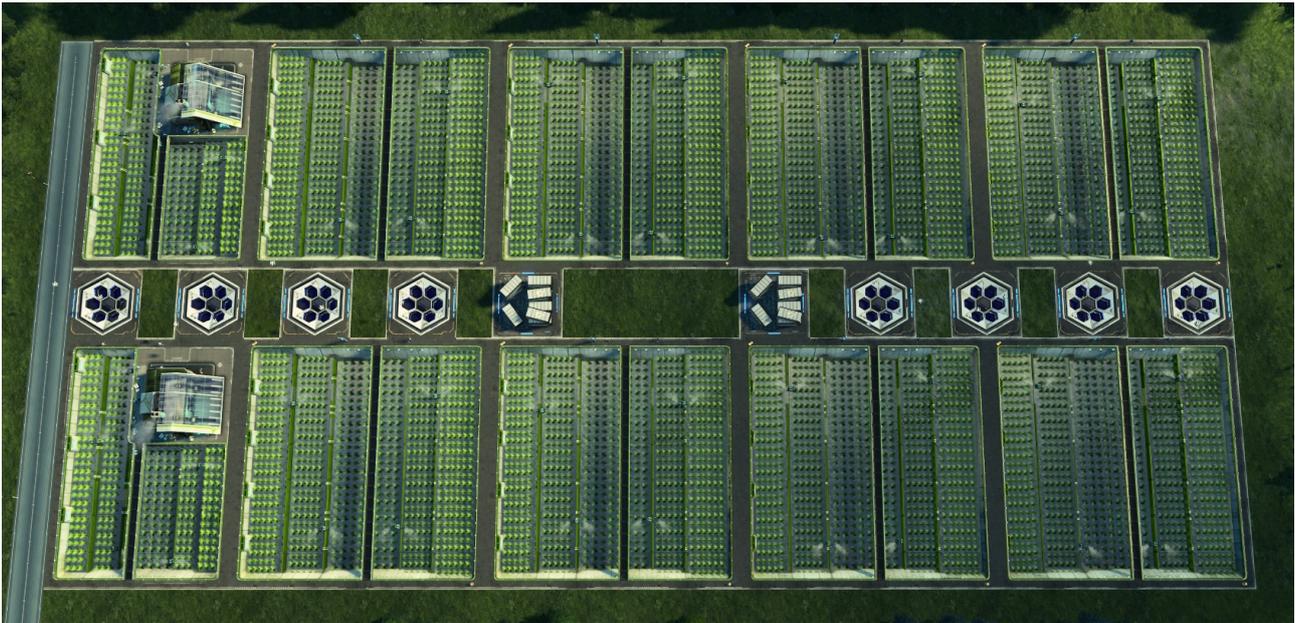
## 2. Baupläne

### 2.1. Biopolymere - vollständig - V1.0



- Information: Der Bauplan ist für die vollständige Fertigungskette von Biopolymeren
- Input: n/a
- Output: 70 Biopolymere

## 2.2. Biokost - vollständig - V1.0



- Information: Der Bauplan ist für die vollständige Fertigungskette von Biokost
- Input: n/a
- Output: 82 Biokost

## 2.3. Vitamindrinks - vollständig - V1.0



- Information: Der Bauplan ist für die vollständige Fertigungskette von Vitamindrinks
- Input: n/a
- Output: 56 Vitamindrinks

## 2.4. Verjüngungskuren - Produktion - V1.0



- Information: Der Bauplan ist für die vollständige Produktionskette von Verjüngungskuren.  
Die Abbaustellen hierfür sind an allen Wasserbauplätzen einsetzbar.
- Input: 64 Algen
- Output: 64 Verjüngungskuren

## 2.5. Baubots - Produktion - V1.0



- Information: Der Bauplan ist für die Produktion von Baubots.

Die Ressourcen hierfür bekommen sie von Abbau-/Minenplätzen.

- Input: 45 Kobalt + 45 Nanokeramik , entspricht jeweils 3 Minen mit allen Modulen aktiv.

- Output: 90 Baubots

## 2.6. Windenergie - Produktion - V1.0



- Information: Ein einfacher Aufbau für eine Windkraftanlage.
- Input: n/a
- Output: xXx

### 2.6.1. Windkraft - Produktion + Transportzentrum - V1.0



- Information: Gleich wie darüber nur dass noch ein Transportzentrum reingepasst wurde.

### 3. Changelog

**24.10.2018:** Dokument wurde mit Layout und ersten Elementen erstellt

Änderungen: n/a

Hinzugefügt: Grundlayout (Struktur, Einleitung, Changelog, Quellen)

Biopolymere V1.0, BiokostV1.0, VitamindrinksV1.0, VerjüngungskurenV1.0,  
BaubotsV1.0, Windenergie (+Transportzentrum)V1.0

## 4. Quellen

Alter Post: [hier](#)

Download dieses Dokuments: [hier](#)

Baupläne (neuer Post): [hier](#)

Bild 1 - Seite 1 - <https://i.ytimg.com/vi/W31T4dX3teU/maxresdefault.jpg>